



LES RÈGLES DU JEU

Pour jouer à JEU, SÈTE ET MURS ! il vous faut :
Un dépliant du jeu (carte et indices) par groupe d'enfants.
Une fiche détaillée de chaque mur pour le maître du jeu.

Comment gagner une partie de Jeu SÈTE ET MURS !
Le but du jeu est de trouver 7 fresques du MaCO à l'aide des indices qui vous sont fournis.

Comment se déroule une partie
Devant l'office de Tourisme de Sète, le maître du jeu lance la partie.

Il présente le jeu et distribue à chaque joueur son dépliant. Il lit les indices avec les joueurs pour trouver la première fresque.

Le groupe réfléchit pour deviner l'emplacement de l'œuvre et s'y rend. Une fois le but atteint, le maître du jeu donne des explications sur la fresque en s'aidant de sa fiche pédagogique avant de passer aux indices permettant de rejoindre le mur suivant.
Et ainsi de suite...

Les joueurs placent sur leur carte chaque fresque trouvée et tracent le trajet parcouru.

NOMBRE DE JOUEURS :

1 maître du jeu
10 à 30 joueurs
répartis en plusieurs groupes

ÂGE DES JOUEURS :

Pour les 6 - 10 ans

DURÉE DU JEU :

1 à 2 heures

LIEU :

Les rues de Sète



©K=LIVE

MUSÉE À CIEL OUVERT

WWW.K-LIVE.FR/MāCO/

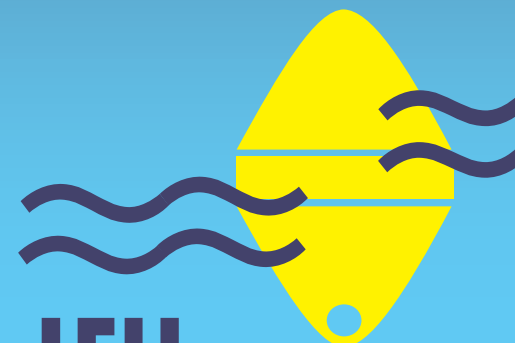
Ma
CO
Sète



Sète, cité culturelle de caractère

Offices de
Tourisme
de France
Sète

sete



JEU SÈTE ET MURS ! MāCO

Découvre le Musée à Ciel Ouvert de Sète,
à travers un jeu de piste



K=LIVE
SEA, ART & SOUND

MUR n°1

- Le maire me voit de sa fenêtre
- Je tiens un pavois
- Tu ne me trouves pas?
Tu donnes ta langue au chat?

MUR n°2

- J'occupe un emplacement
"idée Halles"
- Je suis au milieu des flots
- Je suis un oncle de
Barberousette

MUR n°3

- Prends la rue qui porte le nom
d'un illustre poète sétois.
Attention ça grimpe !
- Dans mon ventre,
je transporte 4 personnages
- Je suis un symbole de la ville

MUR n°4

- Grimpe un peu plus
pour me trouver
- Mon cerveau est en ébullition
- Des centaines d'élèves passent
devant moi tous les jours

LA CARTE & LES INDICES



MUR n°5

- Mon mur borde une école
pas très loin du lycée où nous sommes
- Des poulpes violets servent
de missiles aux combattants
- Les boucliers portent les noms
de célèbres artistes sétois

MUR n°6

- Dirige-toi vers
l'église Saint-Louis
- La rue porte le même nom
que l'église
- À nous deux nous avons
8 yeux et 3 bouches

MUR n°7

- Descends tout droit
- Tu connais déjà mon voisin jaune
- De mon mur je vois
mon cousin le poufre